

# RÈGLEMENT DU CHALLENGE PONY GAMES GHS 2018

## Généralités

Le challenge Pony Games GHS a pour but de récompenser les trois premières équipes dans chacune des catégories des concours organisés par le GHS sur la saison.

Tout litige sera traité par la commission Pony Games et sa décision sera sans appel.

## Catégories du challenge

Les catégories du challenge sont les suivantes :

En équipes :

- Moins de 12 ans débutants
- Moins de 12 ans confirmés
- Moins de 16 ans débutants
- Moins de 16 ans confirmés
- Open débutants
- Open confirmés

En paires

- Open experts

Remarque :

- Une équipe est composée de minimum 4 et maximum 6 cavaliers sur la durée du challenge.
- Une paire se compose de deux cavaliers la journée du concours, maximum 3 cavaliers sur la durée du challenge. Un cavalier qui joue en open experts ne peut pas faire partie d'une équipe niveau « débutant »
- Les équipes qui ont gagné le challenge de l'année précédente doivent monter de catégorie.
- Une équipe peut rester maximum 2 ans en débutants puis doit passer en confirmés dans sa catégorie d'âge
- Une équipe de niveau confirmé doit rester en confirmé lorsqu'elle passe dans la catégorie d'âge supérieure (exemple : les moins de 12 ans confirmés passent en moins de 16 ans confirmé lorsque l'âge limite est atteint, et pas en moins de 16 ans débutants)
- La majorité des cavaliers composant l'équipe détermine sa catégorie de niveau (exemple : une équipe composée de 3 cavaliers niveau confirmés et un ou deux cavaliers niveau débutant doit participer en confirmé)
- le cavalier le plus âgé de l'équipe détermine sa catégorie d'âge (par exemple une équipe composée de 3 cavaliers de 11 ans et un cavalier de 15 ans doit jouer en moins de 16 ans)

## Conditions de participation

Le challenge est accessible exclusivement aux cavaliers membres d'un cercle affilié au GHS pour l'année en cours.

Pour être pris en compte dans le challenge il faut avoir participé à au moins la moitié des concours arrondi à l'unité supérieure du nombre de concours repris au calendrier.

Par exemple, si le calendrier GHS compte 6 ou 7 manches, sera donc pris en compte le total des 4 meilleurs résultats de la saison, pour 8 ou 9 manches, 5 meilleurs résultats, etc.

## **Poneys**

Un cavalier ne doit pas monter le même poney durant toute la saison. Toutefois le poney présent sur le terrain de concours doit être celui qui a été inscrit. Celui-ci doit être en possession de son passeport en ordre. L'organisateur a le droit de réclamer le passeport d'un poney.

## **Attribution des points**

Les points par journée seront attribués comme suit :

- Premier 50 pts
- Deuxième 45 pts
- Troisième 40 pts
- Quatrième 39 pts
- Cinquième 38 pts
- Sixième 37 pts
- Etc...

En plus seront pris en compte 2 points par journée de participation.

En cas d'ex-aequo lors d'une manche, les 2 équipes seront départagées par un jeu supplémentaire pour définir le gagnant de la journée et départager la coupe, mais les 2 équipes marqueront les points du 1<sup>er</sup> en ce qui concerne le challenge.

## **Tarif des inscriptions**

L'inscription pour une équipe par journée de concours est de 50 € (+10 € si inscription tardive). En paire, le prix de 25 € (+10 € si inscription tardive)

Pour les concours hors challenge (journée démo comme Marche ou Libramont), le prix de l'inscription en équipe est de 40 € (+10 € si inscription tardive), 20 € en paire (+10 € si inscription tardive)

## **Remise des prix**

La remise des prix se fera au cours du Souper Gala « GHS ».

La présence des lauréats est obligatoire pour recevoir les prix.

*Le présent règlement est applicable dès le 1<sup>er</sup> avril 2018*

## **Annexe**

Ce qui n'est pas repris dans le présent règlement se réfère au règlement LEWB ou IMGA

Pour les organisateurs, veuillez consulter le cahier des charges applicable au GHS