

RÈGLEMENT DU CHALLENGE PONY GAMES GHS 2019

Généralités

Le challenge Pony Games GHS a pour but de récompenser les trois premières équipes / paires dans chacune des catégories des concours organisés par le GHS sur la saison.

Tout litige sera traité par la commission Pony Games et sa décision sera sans appel.

Catégories du challenge

Les catégories du challenge sont les suivantes :

En équipe :

- Moins de 12 ans
- Moins de 14 ans
- Moins de 17 ans
- Open

En paire :

- Moins de 14 ans
- Moins de 17 ans
- Open

Remarque :

- Une équipe est composée de minimum 4 et maximum 6 cavaliers sur la durée du challenge.
- Une paire se compose de deux cavaliers la journée du concours, maximum 3 cavaliers sur la durée du challenge.
- le cavalier le plus âgé de l'équipe détermine sa catégorie d'âge (par exemple une équipe composée de 3 cavaliers de 11 ans et un cavalier de 16 ans doit jouer en moins de 17 ans)

Conditions de participation

Le challenge est accessible exclusivement aux cavaliers membres d'un cercle affilié au GHS pour l'année en cours.

Pour être pris en compte dans le challenge il faut avoir participé à au moins la moitié des concours arrondi à l'unité supérieure du nombre de concours repris au calendrier.

Par exemple, si le calendrier GHS compte 6 ou 7 manches, sera donc pris en compte le total des 4 meilleurs résultats de la saison, pour 8 ou 9 manches, 5 meilleurs résultats, etc.

Poneys

Un cavalier ne doit pas monter le même poney durant toute la saison. Toutefois le poney présent sur le terrain de concours doit être celui qui a été inscrit. Celui-ci doit être en possession de son passeport en ordre. L'organisateur a le droit de réclamer le passeport d'un poney.

Un poney peut être monté dans maximum 2 catégories sur une même journée

Déroulement d'une journée de concours

L'heure du briefing est annoncée sur chaque avant-programme (généralement 8h30)

Tous les responsables d'équipe/paire doivent être présents lors du briefing.

C'est lors du briefing que sera annoncé le déroulement de la journée : ordre des catégories et liste des commissaires de ligne

Rappel : Chaque équipe/paire doit fournir un placeur et un commissaire de ligne :

- Commissaire de ligne : celui-ci doit avoir minimum 12 ans et avoir de préférence suivi une formation « commissaire de ligne », ou doit en tous cas connaître parfaitement les règles des jeux. Il est formellement interdit d'utiliser son GSM pendant qu'on est commissaire !!!

- Placeur : minimum 12 ans ou 2 placeurs par équipe/paire s'ils sont plus jeunes car le matériel peut être lourd et encombrant. Le placeur est responsable du bon placement du jeu de son équipe.

Attribution des points

Les points par journée seront attribués comme suit :

- Premier 50 pts
- Deuxième 45 pts
- Troisième 40 pts
- Quatrième 39 pts
- Cinquième 38 pts
- Sixième 37 pts
- Etc...

En plus seront pris en compte 2 points par journée de participation.

En cas d'ex-aequo lors d'une manche, les 2 équipes seront départagées par un jeu supplémentaire pour définir le gagnant de la journée et départager la coupe, mais les 2 équipes marqueront les points du 1^{er} en ce qui concerne le challenge.

Tarif des inscriptions

L'inscription pour une équipe par journée de concours est de 50 € (+10 € si inscription tardive). En paire, le prix de 25 € (+10 € si inscription tardive)

Pour les concours hors challenge (journée démo comme Libramont), le prix de l'inscription en équipe est de 40 € (+10 € si inscription tardive), 20 € en paire (+10 € si inscription tardive)

Remise des prix

La remise des prix se fera au cours du Souper de Gala « GHS ».

La présence des lauréats est obligatoire pour recevoir les prix.

Le présent règlement est applicable dès le 1^{er} avril 2019

Annexe

Ce qui n'est pas repris dans le présent règlement se réfère au règlement LEWB ou IMGA

Pour les organisateurs, veuillez consulter le cahier des charges applicable au GHS